

Regulamin turniejowy Queen&King Of The Court by **Alumetaltech**:

I.Organizator: Letnia Liga Siatkówki Łódź

II.Uczestnictwo:

Uczestnictwo w turniejach jest dobrowolne a zawody mają **charakter wyłącznie rekreacyjny**, uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW, a każdy biorący w nich udział czyni to na własną odpowiedzialność. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy zawodów zasięgnęli konsultacji lekarskiej. Organizator nie zapewnia przedmedycznej opieki lekarskiej, a jedynie apteczkę pierwszej pomocy

III.Rozgrywki:

1. System organizacyjny:

- Mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualną wersją "Oficjalnych Przepisów Gry w Siatkówkę Plażową PZPS", z wyłączeniem przepisów dotyczących zapisu punktów, oraz procedur.
- W każdym terminie zostaną rozegrane dwa mecze kobiet oraz dwa mecze mężczyzn po **10 par** na kategorię.

2. Teamy:

- Każdy team składa się z dwóch zawodników.
- O starcie drużyny na stronie zwycięskiej będzie decydowało losowanie. Losowanie będzie się odbywać na chwilę przed rozpoczęciem meczu. Każdy team wybiera kartę. Team, który wylosuje **Króla** (u Mężczyzn)/ **Damę** (u Kobiet) zacznie od strony zwycięskiej, a kolejność pozostałych teamów jest zależna od wylosowanych kart. Pierwszymi serwującymi jest zespół który wylosował najwyższą kartę (całość przebiega od najwyższej do najniższej)
- Kiedy zgłoszony do turnieju zawodnik zgłosi kontuzję przed lub w trakcie trwania turnieju, Organizator zastrzega sobie prawo do zastąpienia kontuzjowanego innym zawodnikiem.

3. Gra:

- Mecz odbywa się na wymiarowym boisku do siatkówki plażowej.
- Strona zwycięska jest jedyną stroną na której team zdobywa punkty.
- Strona rywali jest stroną na której teamy rzucają wyzwanie stronie zwycięskiej. Kiedy team zdobędzie punkt na tej stronie, zmieniają się z „Krółami” i teraz team byłych „Krółów” wędruje na zagrywkę w ustalonej kolejności i próbuje ponownie dostać się na stronę zwycięską.
- Każda akcja rozpoczyna się od zagrywki na stronie pretendentów.
- Zagrywający team ma każdorazowo decyzję, który z zawodników będzie tym serwującym. Nie obowiązuje tutaj żadna kolejność, i limit ile razy zawodnik może wykonać zagrywek pod rząd.
- Jeśli team na stronie zwycięskiej wygra akcję, dodaje mu się 1 punkt do ogólnej punktacji oraz dostaje gwarancję pozostania na stronie zwycięskiej przynajmniej na następną akcję.
- Jeśli team na stronie pretendentów zdobędzie punkt, przechodzi na stronę zwycięską.
- Punkty mogą być zdobywane tylko i wyłącznie na stronie „Krółów”
- Jeśli team na stronie „Krółów” przegra akcję, opuszczają stronę zwycięską i wracają na przeciwną stronę siatki. Włączają się do gry zgodnie z kolejnością.
- Jeśli team na stronie przegranych przegrywa akcję, pozostaje po tej samej stronie siatki, czekając na swoją kolej.
- Maksymalna przerwa po akcji wynosi **8 sekund**.
- Teamy nie mogą brać czasu w trakcie trwania meczu.

4. Punkty:

- Jeśli zespół na stronie przegranych zepsuje zagrywkę, strona zwycięska nie otrzymuje wtedy punktu. Wyjątkiem jest zrobienie dwóch błędów na zagrywce pod rząd, wtedy strona „królów” otrzymuje punkt.
- Kiedy teamy zepsują dwie zagrywki pod rząd, albo nowy team wszedł na stronę zwycięską, pula zepsutych zagrywek kasuje się do zera.
- Po każdej rozegranej rundzie, 1 team z najmniejszą ilością punktów odpada.
- Kiedy mamy 2 teamy z tą samą ilością punktów, team, który był po stronie zwycięskiej dłużej, przechodzi do następnej rundy.
- Teamy rundy drugiej i kolejnej są wyłaniane na podstawie poprzednich rund. Team z największą ilością punktów, zaczyna nową rundę na zwycięskiej stronie. Team, który osiągnął drugi wynik będzie pierwszy teamem, który będzie zagrywał, team z trzecim wynikiem będzie kolejnym w kolejności na zagrywce itd.

5. Czas gry:

- Jeden mecz z 5-cioma teamami składa się z trzech rund.
- Każda runda trwa 15 minut.
- Po każdym 10 minutach gry będzie następowała jedno-minutowa przerwa. Zegar pokazujący czas zostanie zatrzymany na minutę.
- Runda finałowa będzie rozgrywana do 15-tu punktów, bądź standardowo 15 minut.
- Pomiędzy rundami będzie następowała pięć-minutowa przerwa.

6. Losowanie:

- Zespoły zostaną podzielone na 4 grupy (**A, B, C, D**)
- Grupa **A i B** będzie rozgrywała mecze w terminie **20.07**
- Grupa **C i D** będzie rozgrywała mecze w terminie **03.08**
- Zgłoszenia będą przyjmowane na dany termin do wyczerpania miejsc (po 10 par na kategorię). Następne zgłoszenia będą wpisywane na listę rezerwową.
- Zespoły startujące będą rozstawione według losowania (grupa **A i B** na turniej **20.07**, oraz grupa **C i D** na turniej **03.08**) dokonanego przez organizatorów w trakcie filmiku poprzedzającego dany turniej. Losowanie będzie udostępnione w mediach społecznościowych do piątku poprzedzającego dany turniej.

7. Eliminacje i finał:

- Udział w finale dla par biorących udział w eliminacjach jest **bezpłatny**.
- Organizator zastrzega sobie dopuszczenie pary nie biorącej udziału w eliminacjach w sytuacji nieosiągnięcia wymaganego limitu par koniecznego do rozegrania meczu.
- Pierwszeństwo w dużym finale mają zwycięzcy poszczególnych grup oraz najlepsza druga para z turniejów eliminacyjnych.
- Pierwszeństwo w małym finale mają 3 pozostałe pary wychodzące z drugiego miejsca oraz 2 najlepsze pary z trzeciego miejsca.
- O ostatecznej kolejności decyduje wynik trzeciej rundy meczu.
- Pary odpadające w pierwszej rundzie zajmują piąte miejsce, pary odpadające w drugiej rundzie zajmują czwarte miejsce.
- W turnieju finałowym musi wziąć udział taka sama para, która grała w turniejach eliminacyjnych KOTC, organizator dopuszcza wyjątkowo zmianę partnerki/partnera w sytuacji zgłoszenia przez jednego z zawodników kontuzji.
- Gwarancję w dużym finale otrzymują zwycięzcy grup oraz najlepsza druga para po ostatnich rundach swoich meczy.

- Gwarancję w małym finale otrzymują pozostałe pary z drugich miejsc oraz dwie najlepsze pary z trzecich miejsc po ostatnich rundach swoich meczy.
- W przypadku nie zgłoszenia się do udziału w **dużym** finale którejś z par pierwszeństwo udziału automatycznie przechodzi na następną parę w kolejności.
- W przypadku nie zgłoszenia się do udziału w **małym** finale którejś z par pierwszeństwo udziału automatycznie przechodzi na następną parę w kolejności.

IV. Zgłoszenia i wpisowe:

1. Zgłoszenia pary dokonują za pośrednictwem Messengera organizatora (Letnia Liga Siatkówki Łódź) bądź adres e-mail: letnialigasiatkowki@gmail.com
2. W zgłoszeniu muszą znaleźć się informacje:
 - imiona oraz nazwiska zawodników
 - numer telefonu do kapitana pary
3. W wiadomości zwrotnej poinformujemy zawodników o wstępnym zapisie oraz prześlemy dane do dokonania płatności wpisowego.
4. Wpisowe wynosi **60 zł** od pary (należy dokonać wpłaty do **2 dni** od informacji zwrotnej).
5. Gwarancją udziału w turnieju jest wpłata wpisowego.
6. Organizator zapewnia wszystkim bezpłatnie gorące i zimne napoje.
7. Informacje o otwarciu i zamknięciu listy zgłoszeń do turniejów będzie poprzedzone osobnym komunikatem na Fanpage'u organizatora.
8. W przypadku nieosiągnięcia limitu par organizator dopuszcza zgłoszenie w dniu turnieju drużyn, jednakże nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem turnieju.
9. W ramach wpisowego zawodnicy otrzymają pakiety startowe od sponsorów.

V. Nagrody:

1. Zawodniczki oraz zawodnicy drużyn zajmujące miejsca na podium otrzymają puchary lub medale oraz upominki od sponsorów.

VI. Termin i miejsce rozgrywek:

1. **20.07.2024**
 - **Eliminacje kobiet (2 mecze)**
 - **Eliminacje mężczyzn (2 mecze)**
2. **03.08.2024**
 - **Eliminacje kobiet (2 mecze)**
 - **Eliminacje mężczyzn (2 mecze)**
3. **10.08.2024**
 - **Finał kobiet (2 mecze)**
 - **Finał mężczyzn (2 mecze)**
4. Wszystkie turnieje rozgrywane będą na boiskach siatkówki plażowej w 47 LO w Łodzi przy ul. Czernika 1/3 (w pobliżu Górki Widzewskiej).
5.
 - Pierwsze mecze turnieju rozpoczynają się punktualnie o godz. **19:00**
 - Pierwszy gwizdek kolejnego meczu przewidziany jest 20 min po zakończeniu meczu poprzedzającego.
 - organizator przewiduje 20 min pomiędzy meczami na: dekoracje, rozgrzewkę na siatce i odprawę przedmeczową.
6. Wszystkie informacje dotyczące rozgrywek są na bieżąco umieszczane na Fanpage'u organizatora.

VII. Informacje dodatkowe

1. Drużyny mogą przyjeżdżać bezpośrednio na swoje spotkania, jednakże na tyle wcześnie, aby przed swoim pierwszym meczem zgłosić się do organizatora.
2. Drużyny przygotowują się do swojego meczu rozgrzewają się na bocznym sektorze.
3. Zawodnicy otrzymają od organizatora znaczniki do gry, które będą musieli mieć na sobie w wyznaczonym miejscu.

VIII. Prawa i obowiązki drużyn:

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Zawody będą prowadzić sędziowie przeszkoleni z zakresu siatkówki plażowej.
3. Organizator nie wprowadza nakazu jednolitych strojów oraz nie zapewnia koszulek do grania.
4. Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponoszą zawodnicy zespołu.
5. Drużyny w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.

IX. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym regulaminie.
2. Wpisowe do rozgrywek nie podlega zwrotowi.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zmianę terminu lub liczby rozgrywanych turniejów z przyczyn od niego niezależnych.
4. Turnieje odbywają się bez względu na warunki atmosferyczne.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach w mediach społecznościowych
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
7. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje obecny na turnieju Przedstawiciel organizatora.